



## **RISCHI 2.0: DEFINIZIONI**

**ADESCAMENTO:** azione di avvicinamento da parte di un adulto nei confronti di un minore in modo ingannevole e con lo scopo finale di abusarne sessualmente, sia in modo fisico che psicologico.

**CHALLENGE:** forma di attrazione di utenti soprattutto minorenni attraverso la condivisione di contenuti che diventano virali in rete, nei quali una o più persone si mettono alla prova in una particolare attività, invitando gli altri utenti a fare lo stesso.

CYBERBULLISMO: qualunque forma di pressione, aggressione, molestia, ricatto, acquisizione illecita, manipolazione, trattamento illecito di dati personali, diffusione di contenuti online (personali o di un membro della famiglia) a danno di un minore, con lo scopo di isolarlo, attaccarlo o metterlo in ridicolo.

**DIPENDENZA:** necessità emotiva e compulsiva di utilizzare o accedere un contenuto online (giochi, social media, informazioni) o di non restare esclusi dal contatto con gli altri (paura di rimanere senza carica o senza connessione e necessità di controllare le notifiche in continuazione).

**ESPOSIZIONE A EVENTI PERICOLOSI:** istigazione di un minore ad azioni dannose su sé stesso sia dal punto di vista psicologico che fisico, come autolesionismo, suicidio, disturbi alimentari, prostituzione, linguaggio violento o a comportamenti violenti nei confronti degli altri.

**ESPOSIZIONE A MATERIALE PERICOLOSO:** esposizione di un minore a contenuti negativi generati in rete da altri utenti, come gioco d'azzardo, immagini pornografiche e pedopornografiche, pregiudizi per disabilità, religione, orientamento sessuale, linguaggio provocatorio e insulti tipici di ambienti competitivi (es., videogiochi multiplayer).

**PROFILAZIONE E FRODI:** tentativo di estorcere informazioni personali attraverso email, SMS, messaggi di testo, geolocalizzazione o errori di battitura e piccole variazioni di testo nelle URL dei siti web.

**SALUTE PSICOFISICA:** qualsiasi alterazione dello stato psicologico e fisico derivato dall'utilizzo della rete, come stress, alterazione del sonno, percezione deviata della realtà, ansia o rabbia se impossibilitati a connettersi, problemi relazionali, depressione, dimenticanza dei bisogni primari (es., mangiare), inclinazione a mentire, manipolazione e diffusione di fake news.

**SEXTING E DERIVATI:** invio di immagini e messaggi con esplicito contenuto sessuale attraverso smartphone o pc con diffusione su app di messaggistica e/o social network, che può sfociare nella condivisione pubblica dei contenuti senza il consenso del soggetto o la minaccia e il ricatto di condividere contenuti personali a sfondo sessuale.