



RISQUES 2.0

DÉFINITIONS

GROOMING (PÉDOPIÉGEAGE)

Approche trompeuse d'un mineur par un adulte dans le but d'abuser sexuellement de lui, que ce soit physiquement ou psychologiquement.

CHALLENGE

Engouement de la part d'utilisateurs, principalement mineurs, suite au partage en ligne d'un contenu devenu viral dans lequel une ou plusieurs personnes tentent une action particulière et invitent d'autres utilisateurs à faire pareil.

CYBERHARCÈLEMENT

Toute forme de pression, d'agression, de harcèlement, de chantage, de vol, de manipulation, de traitement illégal de données personnelles, de diffusion en ligne de contenus personnels (ou d'un membre de la famille) réalisée au détriment d'un mineur dans le but de l'isoler, de lui porter atteinte ou de le ridiculiser.

DÉPENDENCE

Besoin affectif et compulsif d'utiliser ou d'accéder à du contenu en ligne (jeux, réseaux sociaux, informations) ou d'être en permanence en contact avec les autres (peur de ne plus avoir de batterie ou de réseau, besoin de vérifier les notifications en permanence).

EXPOSITION À DES ÉVÈNEMENTS DANGEREUX

Incitation d'un enfant à réaliser des actions dangereuses pour lui-même sur le plan physique et psychologique telles que l'automutilation, le suicide, les troubles alimentaires, la prostitution, la violence verbale, ou à se comporter violemment avec les autres.

EXPOSITION À DES CONTENUS DANGEREUX

Exposition d'un mineur à des contenus négatifs générés en ligne par d'autres utilisateurs tels que des jeux de hasard, des images pornographiques et pédopornographiques, un langage provocateur, des insultes caractéristiques d'un environnement compétitif (ex. : jeux vidéo multijoueurs), ou encore des préjugés liés au handicap, à la religion et à l'orientation sexuelle.

PROFILAGE ET FRAUDE

Tentative d'extorquer des informations personnelles via email, SMS, messages textes, géolocalisation, faute de frappe ou petite variation de texte dans les adresses URL des sites internet.